

# TIKTOK OSZTÁLYKIRÁNDULÁS NYEREMÉNYJÁTÉK HIVATALOS RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

## 1. A nyereményjáték szervezője

- 1.1. A jelen részvételi- és játékszabályzatban (a továbbiakban: „Játékszabályzat”) bemutatásra kerülő nyereményjáték (a továbbiakban: „Nyereményjáték”) szervezője Elevenpark Kft. (székhely: 2085 Pilisvörösvár, Szent Erzsébet utca 45.; cégjegyzékszám: 13 09 130348, adószám: 14848285-2-13 (a továbbiakban: „Szervező”).
- 1.2. A Nyereményjátékhoz kapcsolódó adatkezelést és adatfeldolgozást a Szervező végzi (a továbbiakban: „Adatkezelő”).

## 2. A Nyereményjátékban való részvétel feltételei

- 2.1. A Nyereményjátékban részt vehet minden, 18. életévét betöltött természetes személy (a továbbiakban: „Játékos”).
- 2.2. A Nyereményjátékban nem vehetnek részt a Szervező tulajdonosai, munkavállalói és azok közeli hozzátartozói, illetve azon egyéb személyek, akik a Nyereményjáték megszervezésében és lebonyolításában részt vesznek.
- 2.3. A Nyereményjátékban való részvétellel a Játékos elismeri, hogy teljeskörűen megismerte a jelen Játékszabályzatot, és azt feltétel nélkül elfogadja.
- 2.4. Az Adatkezelő a Játékos személyes adatait a Játékos önkéntesen adott, előzetes és részletes tájékoztatáson alapuló kifejezett hozzájárulása alapján kezeli. A Nyereményjátékban történő részvétellel a Játékos kifejezetten hozzájárul a személyes adatainak kezeléséhez.

## 3. A Nyereményjáték lebonyolítása

- 3.1. A nyereményjáték kezdésének dátuma: 2026. május 18.  
A nyereményjáték zárásának dátuma: 2026. május 31.

Nyereménysorsolás: 2026. június 01.

### 3.2. Játék menete:

A 2026. május 18-án, TikTok felületen megjelent videó felhívása alapján a játékban részt vesznek azon iskolai osztályok, akik képviselőiként az osztály tanulója/ tanulóit, tanára/ tanárait #cyberjumposztálykirándulás megjelöléssel a TikTok felületen megosztják videójukat.

A nyereményjátékban Játékosként való részvételhez a TikTok felületen, #cyberjumposztálykirándulás megjelöléssel megosztott videó szükséges, a 2026. május 18. – május 31. közötti időtartamban.

### 3.3. A Nyereményjáték nyereménye:

Egy iskolai osztály számára 1 órás csoportos ugrálás biztosítása Cyberjump Buda, vagy Cyberjump Győr trambulinparkban, 2026. december 31-ig.

A nyertes osztály csoportos foglalása közvetlenül a Cyberjump munkatársaival egyeztetve történik. További információ a csoportok részére:

<https://buda.cyberjump.hu/csoportok/> // <https://gyor.cyberjump.hu/csoportok/>

### 3.4. A sorsolás menete:

A Szervező a Játékosok közül egy nyertest (a továbbiakban: „Nyertes”) sorsolás útján választ ki.

A sorsolást a Szervező által kijelölt, háromtagú bizottság végzi azok között a Játékosok között, akik a TikTok felületen, #cyberjumposztálykirándulás megjelöléssel megosztottak videót 2026. május 18. – május 31. között.

A sorsolás véletlenszerűen történik. A Játékosok TikTok felhasználóneve kinyomtatásra kerül, majd egy gyűjtődobozba kerül elhelyezésre. A Nyertes a gyűjtődobozból történő véletlenszerű húzással kerül kiválasztásra.

### 3.5. Nyertes értesítése, nyeremény átvétele:

A Nyertest a TikTok social media felületen keresztül értesíti a Szervező a sorsolást követő 24 órán belül.

### 3.6. A nyeremény átvétele:

A Nyertes értesítését követően a Szervező e-mailben egyeztet az osztály képviselőjével (Pedagógus, Szülő) a nyeremény tudomásul vételéről, foglalás, kapcsolattartás menetéről.

Amennyiben a Nyertes a nyereményértesítés megküldésétől számított 5 munkanapon belül nem válaszol, a Szervező által kijelölt bizottság új Nyertest sorsol.

## 4. A Szervező jogai és felelőssége

4.1. A Játékos a Nyereményjátékban való részvétellel elfogadja, hogy a részvétel során a jelen Játékszabályzatban foglaltak bármilyen megszegésével a Szervező számára okozott kárért teljes körű felelősséggel tartozik.

4.2. A jelen Játékszabályzat megszegése esetén a Szervező kizárja a Játékost a Nyereményjátékból. Ha a kizárt Játékos neve kerül kihúzásra, úgy a Sorsolás érvénytelennek minősül és automatikusan új húzásra kerül sor.

4.3. A Szervező kizárja felelősségét a Játékos téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, a kiskorú személy regisztrációjából, valamint a Nyertesek részére elektronikus úton elküldött értesítésnek neki fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből, illetve annak késedelméből eredő, a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében.

## 5. Adatkezelés

5.1. A Szervező jelen Játékszabályzatnak, AZ EURÓPAI PARLAMENT ÉS A TANÁCS (EU) 2016/679 RENDELETE (2016. április 27.) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről (GDPR), az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvénynek, valamint az egyéb vonatkozó jogszabályoknak megfelelően kezeli a Játékos személyes adatait.

5.2. Az adatkezelési tájékoztató megtalálható a Szervező weboldalán:  
[Adatkezelési tájékoztató - Cyberjump trambulin park Budapest](#)

## 6. Adatkezelő, adatfeldolgozó

6.1. Az adatokat a Adatkezelő harmadik félnek nem adja át.

6.2. Az Adatkezelő a Játékosnak kizárólag azon személyes adatait kezeli, melyeket a Játékos a játékban történő részvétel során önkéntesen ad/adott meg az Adatkezelőnek.

- 6.3. Az Adatkezelő jogosult a Játékos személyes adatait a Nyereményjátékban való részvétel, a nyeremény átadásának lebonyolítása céljából kezelni, valamint Adatkezelő jogosult a Játékos által megadott e-mail címre hírlevelet küldeni.
- 6.4. Az Adatkezelő a Játékos személyes adatait a Nyereményjáték lebonyolításához, beleértve a Nyeremények átadását is, szükséges ideig, de legkésőbb a Játékos hozzájárulásának visszavonásáig kezeli.
- 6.5. Játékos a hozzájárulását bármikor, bármilyen korlátozás vagy indoklás nélkül díjmentesen visszavonhatja a marketing@11entertainment.group e-mail címre küldött e-mai útján.
- 6.6. Az Adatkezelő biztosítja a Játékos személyes adatainak biztonságát, továbbá végrehajtja azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, melyek a Játékos személyes adatainak megfelelő szintű védelmét garantálják.

## **7. Panaszok és reklamációk**

- 7.1. Adatvédelemmel kapcsolatos panaszával a Játékos a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz ([www.naih.hu](http://www.naih.hu)) vagy az illetékes bírósághoz fordulhat.
- 7.2. Minden panaszt és reklamációt a Nyereményjáték szervezőjének kell címezni írásban az alábbi elérhetőségre: marketing@11entertainment.group.
- 7.3. Szervező megvizsgálja a beérkezett panaszt és 30 napon belül megválaszolja.
- 7.4. Panasz, reklamáció esetén a Szervező jogosult a panaszos panaszban megadott személyes adatait (név, elérhetőség) a panasz elintézéséhez, az ahhoz szükséges ideig kezelni. Ebben az esetben az adatkezelés jogalapja az érintett hozzájárulása, az adatkezelés célja a panasz elintézése.

A Nyereményjáték lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat, valamint a Szervező Általános Szerződési Feltételei és adatkezelési tájékoztatója szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

További információért a Nyereményjátékkal kapcsolatban forduljon bizalommal a Szervezőhöz.

**Kelt:** Budapest, 2026. május 18.